

# 郡津小だより～ハーモニー（調和）～

「自ら考え、正しく判断し、実践力のある心豊かな子」をめざして

令和4年（2022年）12月2日 校長 小原 千穂

2学期もあと少しです。さまざまな場面でのご協力をいただきありがとうございました。

はやいもので、もう12月です。11月3日、4日には、6年生が広島・宮島方面へ修学旅行へ行ってきました。平和記念公園の原爆の子の像前で、郡津小の児童みんなで折った折り鶴を捧げ、平和への想いを言葉と歌で伝えてきました。また、語り部さんのお話を聞かせていただき、戦争で体験されたことを教えていただいたり、平和への想いや願いをお話していただきました。6年生は、「平和に暮らすために、自分たちができることは何かをしっかりと考えていくこと」を誓いました。

11月には、地域の方や保護者の方、専門家の方にも、子どもたちのためにいろいろとご協力いただきました。以下に紹介させていただくとともに、お礼を申し上げます。

また、12月12日から個人懇談会が始まります。短い時間ですが、お子さまの学校での様子やがんばりをお伝えさせていただく時間です。よろしく願いいたします。

## \*家庭科の公開授業を行いました\*

11月9日（水）に5年生が「食育」の授業と関連させて「消費生活・環境」の内容で北河内家庭科教育研究会での公開授業を行いました。栄養教諭と学年担任が金銭の使い方、買い物の仕組み（売買契約）や物の選び方、情報収集に関する知識を学び、自分の生活に生かせるようにという願いのもとで、授業を進めました。授業では、「好きなおやつを買いに行く」設定で、数量、産地、包装素材、栄養などの多様な観点から、比較検討し、選び方や上手な買い方を考えました。消費生活が社会生活とつながっていることを意識するきっかけになることを願っています。

## \*交野警察署を見学しました\*

3年生が11月18日（金）に交野警察署を見学させていただきました。前半はビデオを見ながら、交通安全についてお話をいただきました。後半は、パトカーの中の様子を見せてもらったり、機動隊の方の紹介をしていただきました。とても貴重な体験になりました。ありがとうございました。



## 12月行事予定



- 1日（木）プログラミング授業3・4年
- 2日（金）プログラミング授業3・4年
- 5日（月）クラブ
- 6日（火）プログラミング授業4・6年
- 7日（水）プログラミング授業5・6年
- 8日（木）プログラミング授業3・5年
- 9日（金）プログラミング授業5・6年  
非行防止教室（5年）

※プログラミング教室はクラスごとで行います。

- 12日（月）個人懇談・13時30分ごろ下校
- 13日（火）個人懇談・13時30分ごろ下校
- 14日（水）居住地交流（支援学級）
- 15日（木）個人懇談・13時30分ごろ下校
- 16日（金）個人懇談・13時30分ごろ下校
- 21日（水）給食終了  
大掃除
- 22日（木）午前中授業・12時ごろ下校
- 23日（金）終業式・11時10分ごろ下校

12月28日（水）～1月4日（水）学校閉庁日

- 令和5年1月 9日（月）成人の日
- 10日（火）始業式
- 11日（水）給食開始
- 12日（木）～縄跳び週間

\*ふれあい広場が開催されました\*  
11月12日（土）にPTA主催のふれあい広場が開催されました。

コロナ感染拡大で昨年、一昨年と中止でしたが、PTA役員のみなさまや、委員のみなさまを中心に、感染対策をとりながらも子どもたちが楽しめる工夫をしていただき、無事、地区ごとに開催されました。

子どもたちはストラックアウトやバルーンアートなど、各ブースを楽しみました。役員や委員、担当のみなさま、準備から当日まで、ありがとうございました。

\*倉治小学校との交流を行いました\*

11月24日（火）に3年生が二中のグラウンドにて倉治小の3年生と3色おにごっこやドッジボールを行いました。中学校の広い運動場で、楽しい時間を過ごしました。

また、25日（金）に、6年生が倉治小へ出かけ、倉治小の6年生とドッジボールを行いました。

今後も、たなばた学園の児童の交流を深めていけたらと思います。

## \*もみじまつりを開催しました\*

11月24日（木）「みんなが協力しあい、今までにないもみじまつりにしよう」「時間やルールを、安全でたのしいもみじまつりにしよう」を目標に、児童会主催での取り組みの一つであるもみじまつりが開催されました。

コロナ感染対策も行いながら、2年生から6年生がクラスごとに、みんなが楽しめるお店を開きました。前半と後半に分かれ、お店を担当する時間とお店を回る時間に分けて、進めました。1年生は、はじめてのもみじまつりで、前半、後半とも、各お店をまわりました。



たからさがし、しゃてき、スマートボール、ポケモンゲットだぜ、一円玉おとし、人さがし、ストラックアウト、こうづシネマ、スーパーボールすくい、スポッチャ、ピットリマスターなど、それぞれが、その学年の持ち味を生かし、お店を開きました。6年生は、各クラスのそれぞれのおぼけやしきでしたが、クラスごとに、工夫を凝らし、大人気でした。どのお店も、お客さんが気持ちよく楽しめるように、説明や、待機場所の確保、お客さんの流れを良く考えて進められ、子どもたちの思考の柔軟さに感心しました。教職員も子どもたちと一緒に、楽しませてもらいました。子どもたちの活気と笑顔から、大人たちも、元気をもらった時間になりました。